

Как играть в Пятнашку?

Количество игроков в каждой команде – 12 человек (6 мальчиков + 6 девочек).

Площадка для игры - прямоугольник 18 х 9 м (можно использовать для этого волейбольную площадку без сетки).

Площадка разделена Средней линией на две равные половины, каждая из которых – сектор одной команды. Дальние от Средней линии стороны поля - Линии атаки. Они находятся на противоположной стороне от поля команды.

Мяч - волейбольный.

Судьи:

- центральный судья – за боковой линией площадки, в месте пересечения Средней линии. Он следит за общим ходом игры, дает сигнал на атаку и дает команду игрокам, которые «выбиты» на выход из поля игры;
- помощники – за боковыми линиями площадки (справа и слева) напротив центрального судьи. Они следят за заступами и правилами выполнения бросков. В случае нарушений поднимают руку и указывают на игрока, совершившего это нарушение.

Задача игроков каждой команды - броском мяча попасть в игроков противоположной команды – как можно быстрее «выбить» их с поля.

Перед началом игры между командами разыгрываются площадка и мяч (право первого броска).

Все игроки команды располагаются в поле, на своей половине. Игру начинает капитан, который выиграл право первого броска. Он также находится в поле.

Первый бросок выполняется после свистка судьи. «Выбивать» игроков можно броском мяча рукой, руками любым способом. «Выбитый» игрок перебегает на линию атаки за спиной центрального судьи, за боковой линией площадки. Все «выбитые» игроки продолжают атаковать игроков – соперников или просто передавать мяч игрокам своей команды с Линии атаки. Игроки, которые «выбиты», уже не возвращаются в поле своей команды.

Игрок считается «выбитым», если:

- в него попал мяч с лету, без отскока от пола или от другого игрока («чистый» мяч);
- он пытался ловить мяч, но уронил его;
- он переступил за Среднюю линию;
- находясь без мяча, вышел за линии своего поля;
- совершил атаку, находясь за пределами своего поля.

Внимание!

Если мяч попал в игрока после отскока от пола площадки, игрок не считается выбитым!

Игра продолжается в течении 5 минут «грязного» времени. Если игроки команды были «выбиты» раньше, чем прошла 5 минут, другой команде засчитывается предварительная победа в этой партии. Судья может продлить время игры только в случае особых ситуаций (травмирование игрока, дисциплинарные акции, повреждение площадки или инвентаря, помехи из вне и под.)

Правила

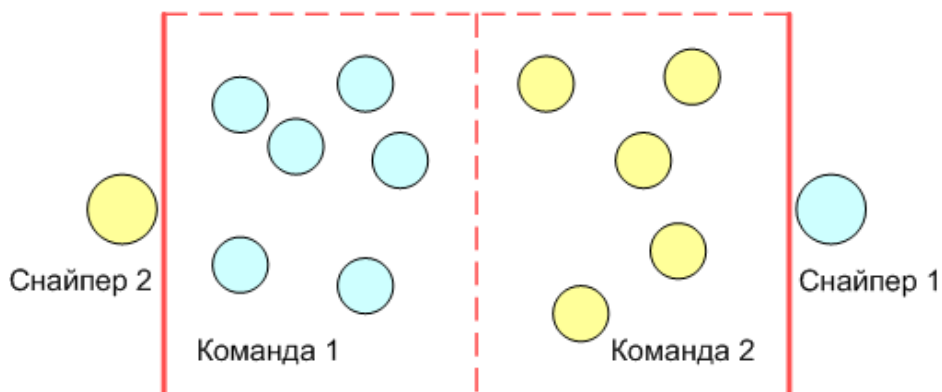
- 1) игрокам одной команды можно выполнить три касания (передачи) мяча, как при пионерболе;
- 2) каждому игроку по площадке с мячом в руках можно выполнять не более трёх шагов (пробежка);
- 3) если мяч коснулся игрока, а затем, не коснувшись земли, был пойман его товарищем по команде, то все игроки остаются на поле (это не нарушение, но уже два касания);
- 4) если мяч коснулся сразу нескольких игроков и упал на поле, то все игроки, которых коснулся мяч, уходят с поля на Линию атаки. Если мяч пойман, то все они остаются на поле (в случае, если количество касаний не более 3х);
- 5) капитан команды, «выбитый» с поля, уходит на линию атаки на правах рядового игрока;
- 6) игроки не имеют права заступать за ограничительные линии;
- 7) игроки имеют право выбегать за мячом, если он выкатился за пределы площадки; при этом они перебрасывают мяч своим игрокам, на свое поле. Это засчитывается как 1 касание;
- 8) мяч считается в игре в любом случае, при условии, что он в пределах своей площадки;
- 9) игроки на Линии атаки не имеют права атаковать мячом с угла, за пределами боковых ограничительных линий. В случае нарушения этого правила мяч переходит к сопернику в поле, но очко не засчитывается;
- 10) если игрок, уклоняясь от удара, заступил за ограничительную линию, он считается «выбитым»;

- 11) при нарушениях мяч передаётся в поле игрокам противоположной команды;
- 12) если мяч не был пойман игроками, которые стоят на линии атаки, отскочил от стены и вернулся в поле противника, можно поднимать его с пола игрокам этого поля и продолжать игру;
- 13) если во время броска с Линии атаки игрок заступил за линию и «выбил» при этом игрока – противника, атака не засчитывается, игрок остается в поле и мяч также остается в этой же команде;
- 14) каждая команда имеет право на два перерыва по 1 минуте в партии;
- 15) игру судят старший судья и два его помощника;
- 16) судьи имеют право удалить игрока с поля без права продолжать игру в случае грубого и неэтичного поведения по отношению к сопернику, к зрителям, к судьям;
- 17) судьи имеют право удалить представителя команды из зала в случае, если его поведение мешает нормальному судейству;
- 18) в случае, если представитель команды отказывается выполнять указание судей, судьи имеют право назначить проигрыш соответствующей команде игроков.

Игра «Снайпер» (для тренировок)

Эта игра - разновидность «Пятнашки». Отличается она расстановкой игроков и количеством играющих (в игре должно участвовать не менее 15 человек, лучше - все 30).

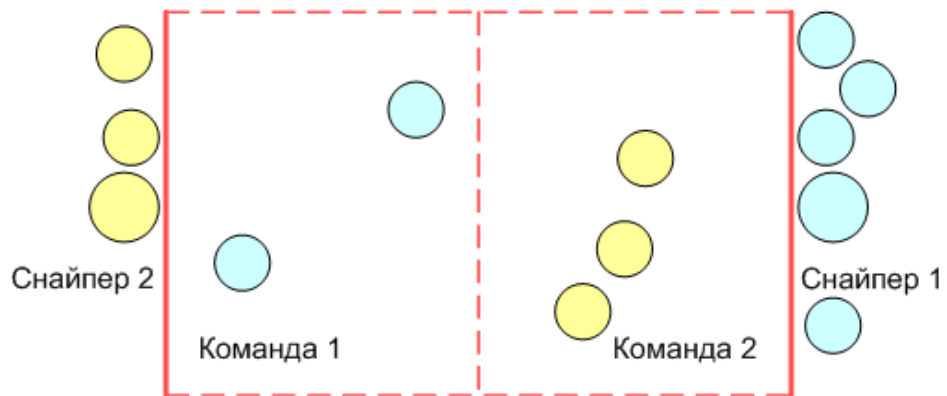
Играющие делятся на две команды (считалками или по договоренности). В каждой команде выбирается "снайпер", остальные становятся обычными игроками. Размещаются все таким образом:



"Снайпер" первой команды перебрасывает мяч своей команде (своим игрокам), пытаясь при этом попасть в любого игрока второй команды. Мяч ловит любой игрок первой команды, перебрасывает своему "снайперу", опять же при этом пытаясь выбить игрока второй команды.

В случае, если игрока выбивают, он не выбывает из игры, а переходит за линию поля и начинает дальше помогать своему "снайперу". В случае, если игрок команды поймал мяч "с лету", мяч переходит к этой команде и уже они начинают перебрасываться со своим "снайпером". Мяч, пойманным от земли, не считается - игрок выбывает с игрового поля. В итоге к концу игры большая часть игроков оказывается рядом со своим "снайпером" за линией поля, а оставшиеся несколько игроков находятся буквально "под расстрелом".

<http://www.kis-brys.ru/t/343/1/0>



Вся прелесть и интрига игры в том, что роль "хищников" и "жертв" постоянно переходит от одной команды к другой, и игроки никогда не выбывают из игры "совсем", соскучиться не успеешь.